

	REGOLAMENTO PER L'ATTRIBUZIONE DELLE CATEGORIE	FSB/SBV III
		Edizione 01.01.2024

1. SUDDIVISIONE DEI TESSERATI FSB

1.1 I tesserati della Federazione Svizzera Bocce, senza distinzioni di sesso o di età, sono suddivisi nelle due distinte Categorie denominate A e B.

La suddivisione è effettuata in base alla classifica a punti annuale dal 1° novembre al 31 ottobre dell'anno successivo.

Appartengono alla categoria A, di regola, i giocatori che in seguito ai risultati ottenuti occupano i ranghi fino al 70esimo (minimo) e 110esimo (massimo), secondo decisione della CNTA.

Tutti gli altri giocatori non elencati nella categoria "A" sono considerati di categoria "B".

1.2 La suddivisione dei tesserati nelle due categorie è effettuata ogni anno in via definitiva dalla CNTA avallata dal CC, il quale ha la facoltà di fissare quote diverse.

La CNTA avallata dal CC può, inoltre, inserire nella categoria A quei giocatori che non soddisfano i requisiti dell'art. 1.1, ma che per il merito vanno inseriti nella categoria superiore, nonché quei giocatori che per motivi professionali, di salute o famigliari, non hanno potuto partecipare a un numero significativo di tornei.

2. PRIMO TESSERAMENTO

All'atto del primo tesseramento, ai giocatori è assegnata la categoria "B", salvo casi eccezionali valutati dalla CNTA e/o dal CC.

3. RIENTRO DOPO PERIODO DI NON TESSERAMENTO

Coloro che riprendono l'attività dopo 1 o 2 anni di non tesseramento, saranno inseriti nella categoria alla quale appartenevano nell'ultimo anno di attività. Dopo 3 anni di non tesseramento, saranno inseriti nella categoria "B".

4. CATEGORIE GIOVANILI

I tesserati provenienti dalle categorie giovanili, al primo tesseramento come attivi, saranno inseriti nella categoria "B", salvo aver accumulato punteggi tali da meritarsi e essere inseriti nella categoria superiore.

5. GIOCATORI PROVENIENTI DA FEDERAZIONI ESTERE

I tesserati provenienti da Federazioni estere saranno inclusi nella categoria acquisita a fine anno nella Federazione di origine.

Qualora non esistessero categorie, l'assegnazione è decisa dalla CNTA con avallo del CC.

6. CLASSIFICA ANNUALE

La classifica annuale è tenuta dal responsabile incaricato dalla CNTA e pubblicata sul Sito Internet della Federazione Svizzera (www.federbocce.ch).

7. AGGIORNAMENTO CATEGORIE

Tutte le promozioni e le retrocessioni di categoria sono effettive a partire dal 1° gennaio di ogni anno.

8. PERIODO, GARE E PUNTEGGI DETERMINANTI

8.1 Il periodo determinante per l'allestimento delle classifiche va dal 1° novembre al 31 ottobre dell'anno successivo.

8.2 Per definire le classifiche annuali si considerano i punteggi ottenuti nelle gare inserite nel calendario FSB, più precisamente:

- i Campionati Svizzeri assoluti (individuali, coppia e terna)
- le gare Nazionali
- le gare Internazionali che si disputano sul comprensorio FSB:
- le gare Regionali

8.3 Il calcolo dei punteggi viene effettuato come segue:

Gare Nazionali, Internazionali che si disputano sul comprensorio FSB e Regionali:

1 punto per ogni partita vinta, dopo il capo campo (terza partita vinta) + 1 punto supplementare in caso di vittoria finale.

Campionati Svizzeri:

1,5 punti per ogni partita vinta, dopo il capo campo (terza partita vinta) + 1.5 punti supplementari in caso di vittoria finale.

9 GARE SENZA PUNTEGGI

Non è attribuito nessun punteggio nelle seguenti gare:

- gare disputate all'estero
- gare libere, promozionali o ad invito
- gare a squadre
- gare ad iscrizione vincolata (femminile, giovani, veterani e miste)

10. SOSTITUZIONE DI GIOCATORI A GARA INIZIATA

Se un giocatore viene sostituito nel corso del torneo, lo stesso come pure il suo sostituto non riceve punti. (Vale esclusivamente per le gare infrasettimanali con durata di almeno 2 giorni).

11. DEROGHE

Deroghe al presente regolamento possono essere decise unicamente dalla CNTA avallata da CC.

12. ENTRATA IN VIGORE

Il presente regolamento entra in vigore il 1° gennaio 2024 ed annulla tutti i precedenti.

Il Presidente FSB a Interim:

Teresina Quadranti



Il Presidente CNTA:

Giovanni Rapaglia

